



# Baby-Foot Rugby Stade 3



Thème situation: JEU de démarquage et de lecture face à la défense.

## DISPOSITIF

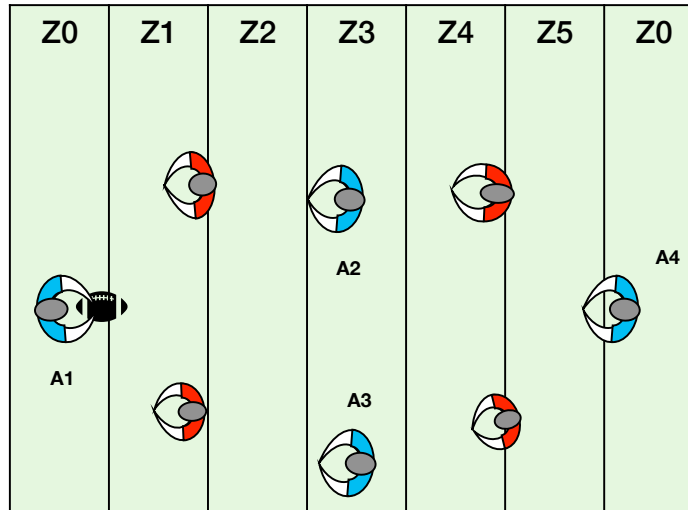
4 c 4 par atelier

2 x 2 minutes

15m long par 10 m large avec espace de sécurité

## LANCEMENTS

- A1 entre en Z1 en se faisant une passe à lui-même et a 3'' pour faire une passe en Z3 à A2 ou A3 qui feront la même chose pour A4 en Z5 qui pourra marquer en Z0 et renverser le jeu (aller-retour) sur le temps prévu et changement de rôles.
  - Chaque groupe reste dans sa zone et s'y déplace librement.
- Toute balle qui touche le sol est perdue pour l'équipe utilisatrice.  
Comptabiliser le nombre d'essais pour chaque équipe durant les 2 minutes de possession.



## CONSIGNES



**Jouer les espaces libres sans se faire intercepter la balle ou faire tomber la balle au sol pour marquer un maximum de fois dans le temps imparti**



**Chercher à récupérer la balle en l'interceptant ou en gênant le porteur et les réceptionneurs.**

## COMPORTEMENTS ATTENDUS



Mettre de la vitesse dans ses courses, et ses initiatives de passes, de feintes pour le porteur. Se déplacer vers les espaces libres pour les non-porteurs.



Empêcher la passe, feinter et communiquer avec son partenaire.

## EVOLUTIONS POSSIBLES

- Changer la technique de passe utilisée ( Pas de passes lobante, passe main gauche, main droite, vrillée, javelotée, passes au pied gauche ou droit...)
- Faire varier les espaces (diminuer la largeur, augmenter la profondeur des zones.
- Diminuer le temps de la tenue du ballon (de 3 à 2'').